|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Numéro | Arg1 | Arg2 | Arn *n* | Description |
| 1000 | / | / | / | Update : Envoyé par le client toutes les secondes pour signaler sa présence. Si non envoyé pendant plus de 5 secondes, client supprimé. |
|  |  |  |  |  |
| 1900 | String raison |  |  | Disconnect : Envoyé par le serveur pour signaler la suppression du client de la liste des clients connectés (souvent après un timeout) |
| 2101 | String nom | Int pinG | Int pinD | Ajouter aiguillage |
| 2109 | String nom |  |  | Retirer aiguillage |
| 2105 |  |  |  | Confirmer positions |
| 2901 | String nom | Vector<string> raison |  | Ajout d’aiguillage annulé |
| 2991 | String nom | Vector<string> raison |  | Suppression d’aiguillage annulé |
| 9999 | String raison | / | / | Stopper le logiciel |
| 2111 | String tag |  |  | Aiguillage ajouté |
| 2199 | String tag |  |  | Aiguillage retiré |
| 3111 | String tag |  |  | Ajout d’aiguillage confirmé |
| 2501 | String tag | Int direction |  | Sens d’un aiguillage changé |
| 2115 |  |  |  | Positions confirmées |
| 3911 | String tag |  |  | Suppression d’aiguillage confirmé |
| 3999 | String raison |  |  | Arrêt du serveur |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |